

Le Réveil de l'Escaut

En route pour une folle nuit blanche à remonter le temps
en lumière, en musique, en images et spectacle vivant

19H-21H30 – Condé "dîner" en musique

20H-21H – Atelier « chemins de ballons » au départ de l'Octroi Porte du Quesnoy
Inscriptions au 03.27.24.26.58

21H : Tous place de l'Hôtel de ville pour le lancement de l'événement

21H30 – 1H du matin : Nuit blanche festive et musicale

Le Petit train – 3 rotations en ville au départ de la mairie
6 lieux magiques et un chemin de ballons

Canal enchanté : Le grand récit des arbres chuchoteurs et des arbres à poèmes

Octroi : L'histoire de la ville et l'atelier sensoriel

Porte du Quesnoy : Le chemin d'eau

Place Josquin des Prés : « Il était une fois Terhistoire » – Opérette condéenne burlesque

Châtelet d'entrée de l'Arsenal : « La cour de Justice » Mystère médiéval en chant choral

En mairie :

Charles Deulin et son théâtre multimédia

Le Duc Emmanuel de Croy et sa machine à remonter le temps – Film.

23H – 1H Place de la mairie :

Une soirée qui se termine avec un Bal animé par les Gbs

Renseignements

tél et fax : +33 3 27 24 26 5

euromedievales@mairie-conde-s-escaut.

Pour télécharger ta fiche jeu « Sur les traces des canaux fantômes » : <http://www.mairie-conde-s-escaut>.

Production : Défi Patrimoine - Mise en scène Viviane Aubry

Avec la participation de l'Archéolocale,
de l'Harmonie Municipale,
de la Chorale de Condé, des conteurs « Les Mitaines »,
de l'Union des commerçants, des services de la ville de Condé
et des bénévoles participants

Remerciements à la ville de Bernissart et aux techniciens de Terhistoire

Plus d'infos sur :

www.euraphis.org

